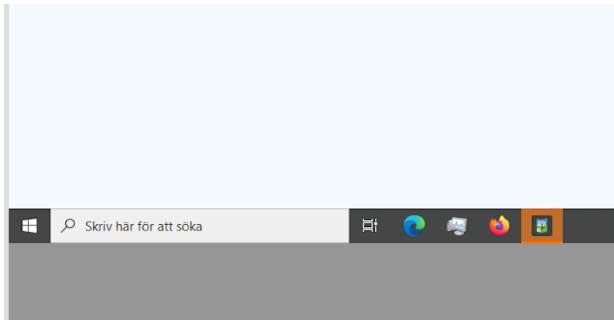


# Starta TGC (Spela banor)

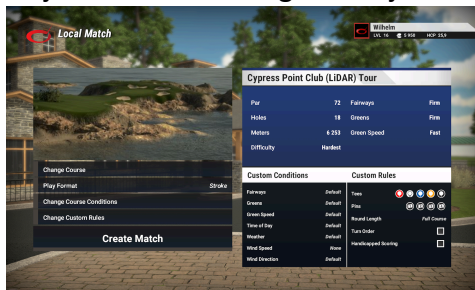
1. Kontrollera att Skytrak maskinen bredvid mattan är påslagen (lyser lampa på den röd eller grön), annars tryck igång den på sidan.
2. Stäng av alla program och återgå till hemskrmen:



3. Dubbelklicka på "Killgolf" med en yxa som icon, finns ute till höger på skärmen.
4. Dubbelklicka på "TGC" som är ovanför yxan
5. Om programmet inte visas på skärmen får du klicka på det nere i taskbar, det är fyrkanten som ser ut som ett fönster, visas nedan med orange färg runt:



6. Klicka därefter på "Connect Box":
7. När "Play Game" nere till höger blir röd klickar du på denna.
8. Efter en stund står det "Enter Continue" nere till höger, klicka på enter eller tryck på tangentbordet.
9. Välj "Local Match" (Stor ruta med text: "Play a round with friends or ghosts")
10. Klicka på "Change Course" för att välja bana
11. Klicka på "More Filters", här kan ni söka eller välja bland **Favourites** nere till vänster
12. Välj en bana och återgå till följande bild:



13. Välj "Create Match"
14. Här kan ni lägga till spelare som ska vara med och välja vilken tee varje spelare ska spela från
15. När detta är färdigt klickar ni på "Begin Round" för att börja spela

## Spelkontroll i TGC

- När ni spelar siktar ni mot en liten grå cirkel
- Flaggans riktning och avstånd visas också på bilden.
- För att ändra riktning kan ni dra musen till den lilla översikt bilden nere till vänster, under rutan visas avståndet till den punkt där markören är. När ni hittar lämplig plats att slå till kan ni klicka där så ändras siktet.
- Det går också att ändra riktning med pilarna
- Vid inspel mot green siktar spelet automatiskt mot flaggan.
- Man kan i spelet trycka ner "E", då får man en översikt av hålet, tryck "E" igen för att komma tillbaka.
- Man kan i spelet trycka ner "Q", då får man en flyover till platsen där man planerar landa, tryck "Q" igen för att komma tillbaka.
- Man kan i spelet trycka ner "H", då får man en flyover över hela hålet, tryck "H" igen för att komma tillbaka.

## Meny Shortcuts i TGC

**ESC** = Pause Menu >>

**Resume Game** - Resumes the game

**Rewind Shot** - Take a mulligan

**Auto-rewind** - Auto rewind to previous ball position (auto-mulligan, useful for practice)

**Declare Unplayable** - Drop ball somewhere else

**Watch Replay** - Replay shots

**Turn Order** - Switch between turn based and head to head play

**Scorecard** - Display the scorecard

**Change Rivals** - Add or remove players

**Recent Activity** - View recent activity

**Settings** - Display setting menu

**Restart Game** - Restart the game

# Keyboard Shortcuts I TGC

**ESC** = Pause Menu >>

**Resume Game** - Resumes the game

**Rewind Shot** - Take a mulligan

**Auto-rewind** - Auto rewind to previous ball position (auto-mulligan, useful for practice)

**Declare Unplayable** - Drop ball somewhere else

**Watch Replay** - Replay shots

**Turn Order** - Switch between turn based and head to head play

**Scorecard** - Display the scorecard

**Change Rivals** - Add or remove players

**Recent Activity** - View recent activity

**Settings** - Display setting menu

**Restart Game** - Restart the game

**Exit Game** - Back to main menu

**H** = Hole flyover

**Q** = Scout Camera - Move camera to where the ball is supposed to land

**E** = Hole aerial view (also used to change ball position on putting and chipping practice areas)

**V** = View perspective toggle: Standard > Aerial > Slightly Elevated > More Elevated > Standard

**C** = Hole data

**A / Left Arrow / Right-click drag left** = Aim left

**D / Right Arrow / Right-click drag right** = Aim right

**Z** = Change club down / Change Ball Position when in drop or unplayable mode

**X** = Change club up / Change Ball Position when in drop or unplayable mode

**J** = Hole flyover

**G** = Turn on/off green grid

**F** = Remove flag

**I** = Show ball/club shot data window

**W** = Move ball forward when in drop or unplayable mode

**S** = Move ball backwards when in drop or unplayable mode

**R** = Auto Rewind

**L** = Show Lie grid

**M / ESC** = Main Menu

**ENTER KEY** = advance hole when holed out / drop ball when dropping out of hazard (or after moving ball in practice area)

**ALT-ENTER** = put TGC into "windowed" mode so you can drag it to another monitor, then ALT-ENTER again will maximize it to the new window